

## OZD – Stromy

### B stromy

Pri porušení definície rob nasledujúce.

INSERT - ak uzol pretiekol, nepozerám nikde a rovno ho štiepim

DELETE - pozriem sa na **jedného brata**, či mi môže požičať. Ak nie, tak sa s tým bratom rovno zlúčim.

Síce takto môžeme prebublávať vyššie, no postupy sa detto opakujú. **DELETE mimo listov** rovnako ako v binárnom vyhľadávacom strome BVS (BST).

Rozdiely redundantné vs neredundantné. Odlišne sa postupuje iba na **listovej úrovni**. V redundantnom si požičiavam skr rodiča, pri neredundantnom si požičiam priamo a upravím kľúč podľa definície.

#### Chytáky:

- UPDATE je najprv vždy DELETE (aj keby hodnotu stačilo iba prepísať), potom INSERT
- DELETE v redundantnom strome. Taký strom má dáta iba v listoch. Nemôžem zmazať nie list, s tým, že som zmazal hodnotu.

Chce si to prejsť ručne a malo by byť všetko OK.

### B\* stromy

Pri porušení definície rob nasledujúce

INSERT - pozriem sa na bratov, či im nemôžem požičať. Ak nie, štiepim sa.

DELETE - pozriem sa na bratov (brata, ak som na kraji), či mi môže požičať. Ak nie, tak sa s nimi rovno zlúčim. Teda 2(1) uzly do 3(2).